Gioco dadi

Modello dei Casi d’uso

Versione 0.0

Realizzata da Grazia

28/03/2019

Storia delle revisioni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 28/03/2019 | 0.0 | Analisi del modulo Classifica – statistiche varie | Grazia |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[Questa template può essere utilizzata per la documentazione del modello dei casi d’uso di un sistema.

Il modello può contenere, a seconda delle specifiche esigenze, la specifica testuale dei casi d’uso ed eventuali diagrammi.

Può, inoltre, essere organizzato in modi diversi. In particolare può essere opportuno, nel caso in cui siano stati definiti casi d’uso riferibili ad ambiti diversi (sistema completo o sottosistemi; sistema a livello business, o a livello del solo sistema software), raggruppare i casi d’uso per l’ambito a cui si riferiscono.]

UC\_6005: Statistiche di gioco

# **Informazioni di base**

|  |  |
| --- | --- |
| **Obiettivo:** | Determinare, oltre al punteggio del singolo giocatore, quale sarà la sua posizione all’interno di una classifica di giocatori che rientrano nella cerchia delle sue amicizie, italiani, e del mondo |
| **Ambito (del sistema di riferimento):** | Fare una statistica sui risultati di gioco degli utenti |
| **Livello (del caso d’uso):** | Sommario |
| **Pre-Condizioni:** | L’utente ha già giocato e vinto almeno una volta e tramite il suo esito di gioco possiamo inserirlo in una statistica |
| **Post-Condizioni per Successo:** | Fa parte di almeno una statistica di gioco |
| **Post-Condizioni per Fallimento:** | L’utente viene invitato a rigiocare dato che non ha ottenuto un punteggio valido per essere inserito in una classifica |
| **Attore primario:** | Giocatore |
| **Evento scatenante:** | Il giocatore ha ottenuto un punteggio di gioco |
| **Estende il caso d’uso** (opzionale)**:** | <Numero del caso d’uso “base” che può essere esteso dal presente caso d’uso, e punto di estensione (definito nel caso d’uso “base”) a cui il presente caso d’uso si andrà ad agganciare> |
| **Specializza il caso d’uso** (opzionale)**:** | <Numero del caso d’uso “generico” del quale il presente caso d’uso costituisce una specializzazione > |

Template Caso d’uso

|  |
| --- |
| Id Caso d’uso: UC\_6005 Nome: Classifica – Statistiche varie  Autore: Grazia  Data: 28/03/2019 |

Scenario base :

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Verifica del punteggio del singolo giocatore |
| 2 | Comparazione del punteggio del giocatore quello degli amici |
| 3 | Stampa a video (in maniera ordinata) del punteggio del giocatore e dei suoi amici (max 10 righe/utenti) |
| 4 | Evidenziazione dei nomi dei 3 giocatori con punteggio più alto e dei loro fregi tramite sfondo di diverso colore e ingrandimento carattere in maniera scalare |
| 5 | Comparazione del punteggio del giocatore con quello dei giocatori provenienti da Italia |
| 6 | Comparazione del punteggio del giocatore con quello degli utenti (tutti) |
| 7 | Verifica del livello del singolo giocatore |
| 8 | Comparazione del livello del giocatore quello degli amici |
| 9 | Stampa a video (in maniera ordinata) dei campi: nome utente, livello raggiunto, punteggio, stelle, evidenziando i primi 3 in maniera scalare(max 10 righe/utenti) |
| 10 | Comparazione del livello del giocatore con quello dei giocatori provenienti da Italia |
| 11 | Comparazione del livello del giocatore con quello degli utenti (tutti) |
|  |  |

Varianti:

|  |  |
| --- | --- |
| 1a | Se l’utente ha punti 0 deve ancora giocare, quindi non entra nelle statistiche |
| 4a | Nel caso non ci fossero 10 utenti da elencare, o 3 da evidenziare, verranno evidenziati quelli in elenco, quindi anche 1 o 2 |
| 5a | Nel caso non ci fossero altri giocatori verrà visualizzato “Ottimo risultato! Continua a giocare per raggiungere il prossimo obbiettivo!” |
| 6a | Nel caso non ci fossero altri giocatori verrà visualizzato “Ottimo risultato! Continua a giocare per raggiungere il prossimo obbiettivo!” |
|  |  |
| 7a | Se l’utente ha punti 0 deve ancora giocare, quindi non entra nelle statistiche |
| 9a | Nel caso non ci fossero 10 utenti da elencare, o 3 da evidenziare, verranno evidenziati quelli in elenco, quindi anche 1 o 2 |
| 10a | Nel caso non ci fossero altri giocatori verrà visualizzato “Ottimo risultato! Continua a giocare per raggiungere il prossimo obbiettivo!” |
| 11a | Nel caso non ci fossero altri giocatori verrà visualizzato “Ottimo risultato! Continua a giocare per raggiungere il prossimo obbiettivo!” |

|  |
| --- |
| Legami con altri casi d’uso: |